

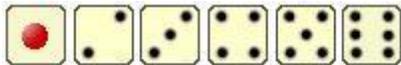
Yacht, Yatzi ou Yam

Objetivo

Colocar cada resultado obtido na categoria mais adequada de modo a somar o maior número de pontos.

Material Necessário:

5 dados



1 folha de papel

1 caneta ou lápis

Procedimento de Jogo

Você pode marcar pontos em várias categorias, que são fixas e valem para todos. Há 12 categorias e 12 rodadas. Portanto ao final do jogo todas as categorias terão sido preenchidas.

A jogada se constitui dos seguintes passos:

1. Você lança os 5 dados
2. Você relança quantos dados quiser (opcional) e mantém os demais
3. Novamente você relança quantos dados quiser (opcional) e mantém os demais
4. Você preenche uma das categorias de acordo com o resultado obtido

Lembre-se que você só pode preencher cada categoria uma vez e que o preenchimento é obrigatório.

CATEGORIAS

1s (soma dos 1s)

2s (soma dos 2s)

3s (soma dos 3s)

4s (soma dos 4s)

5s (soma dos 5s)

6s (soma dos 6s)

Q - Quadra (soma dos dados)

FH - Full House, ou uma trinca e um par (soma dos dados)

S4 - Seguida de quatro (25)

S5 - Seguida de cinco (30)

Y - Yacht, ou cinco iguais (50)

T - Total dos dados (soma dos dados)

Note que algumas categorias têm contagem especial:

Quadra: na soma, você inclui o quinto número

$(2-2-2-2-6 = 2+2+2+2+ 6 = 14)$

Seguida de quatro = 25 (independente da soma dos dados)

Seguida de cinco = 30 (independente da soma dos dados)

Yacht = 50 (independente da soma dos dados)

Exemplo de Jogada :

Você obteve 4-4-4-3-3: você pode preencher a categoria Full House e somar 18 pontos $(4+4+4+3+3)$; você pode preencher a categoria Total dos dados e somar 18 pontos $(4+4+4+3+3)$; você também pode preencher a categoria Total de 4s e somar 12 pontos $(4+4+4)$; você ainda poderia preencher a categoria Total de 3s e somar 6 pontos $(3+3)$. Em qualquer outra categoria você obteria 0 pontos.

Vencedor Ao final de 12 rodadas todas as categorias estarão preenchidas. É feito o somatório total e ganha quem obtiver maior número de pontos.